

豊田市 WRC/TGRラリーチャレ関連イベント
eモータースポーツ2024
～グランツーリスモ コミュニティ大会～

大会規約
ルールブック

1. 序文

本大会規約・ルール（以下「本規約」は、「豊田市 WRC/TGRラリーチャレ関連イベント eモータースポーツ2024～グランツーリスモ コミュニティ大会～」(以下「本大会」)に エントリを行った全チーム、チームメンバ全員、その他、本大会に関与する関係者の全員に 適用されます。

本規約は、主催者の豊田市ラリーをいかしたまちづくり実行委員会、運営を行う株式会社 豊田スタジアムおよび 一般社団法人ジャパンeスポーツアソシエーション(JeSA)（以下3者 を「実行委員会」）によって制定されています。

2. 本大会の構成

- ① 定例 予選会
- ② 決勝大会
- ③ 実施場所：豊田スタジアム 集合形式（オンライン参加はできません）
- ④ 使用タイトル：PlayStation 5「グランツーリスモ7」
（発売元：ソニー・インタラクティブエンタテインメント）
- ⑤ 試合形式：3チームの6人が同時走行で行うeスポーツ競技です
（一人でプレイする「ゲーム大会」ではありません）

※「PlayStation」「プレイステーション」および「グランツーリスモ」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※本大会は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの技術支援や、ソフトウェア・機材などの提供を受けた公式イベントではありません。

3. 参加資格

- ① 参加費：無料
- ② 全国から誰でも参加可能
ただし、一人のみでの参加は不可（チームで参加）
また、一人で、運転コックピットの操作ができること
かつ、日本語でのコミュニケーションがとれ、運営スタッフ等の指示等が理解できること

- ③ チーム構成：1チーム2名以上4名以下
 - ・試合は、各チーム2名が複数チームと同時走行で行うeスポーツ競技です
 - ・親子・家族・学校の違う友達同士・先生と生徒・社会人仲間・オンライン仲間など、フリーなチーム編成が可能
 - ・学校クラブ・社会人クラブチームからも複数チームの参加が可能
- ④ 交通費：自己負担
- ⑤ 豊田スタジアムへ来場できること（オンライン参加はできません）
- ⑥ ホームページ / SNS / オンライン配信 / アーカイブ動画 / ニュース写真などのために撮影・公開されることを予め承認し、その肖像権等を放棄されたこととします

4. 定例 予選会

豊田スタジアムにおいて、概ね月1回のペースで、定例 予選会および体験会を実施します。

指定のコースを走行し、走行時間を計測して、決勝大会の優先出場権を付与します。

（詳細は「定例 予選会ルールブック」が優先・参照）

- ① 実施場所：豊田スタジアム 集合形式（オンライン参加不可）
- ② 実施日程：公式ホームページなどで公表
- ③ 実施方法：
 - チーム2名以上が、それぞれ個別に、指定のコースを走行し、その走行時間を計測します
 - ・指定コース：当日発表
 - ・ギアシフト：オートマチック：設定変更できません
 - ・車の選択、チューニング：設定変更できません
- ④ 優先出場権の決定方法
 - ・チームメンバの、それぞれ個別のベストタイムから、ベスト2名のベストタイムを採用
 - ・チームベスト2名での合計タイムにより上位から決勝大会への優先出場権を付与
- ⑤ エントリ：毎回、公式ホームページからエントリ
 - ・締切：毎回、公式ホームページ・エントリページで公表
 - ・定例 予選会には、何度でもエントリ、チャレンジできます

5. 決勝大会

① 実施場所：豊田スタジアム 特設エリア 集合形式（オンライン参加不可）

② 実施日程：2024年12月1日（日曜）

- ・ 集合：午前9時30分までに集合
- ・ 試合：午前10時から
- ・ 表彰式：～午後4時には終了予定

③ 参加可能チーム数：24チームほど

④ 大会試合進行形式

- ・ 1回戦：24チームほど
全てのチームが最低2試合（4レース）は楽しめます
- ・ 準決勝：12チーム
- ・ 決勝戦：6チームの同時走行

⑤ 試合形式

- ・ 1チーム2名の選手が、複数チームと同時走行で対戦するeスポーツ競技
（一人で他者と争う「ゲーム大会」ではありません）
- ・ 運営事務局が用意する、コックピット（コントローラ）、グランツーリスモのIDを
用います。
（各自のコントローラ・グランツーリスモのアカウント等は利用できません）
- ・ 6チームの6名の選手が、指定のコースを同時に走行します。
- ・ 使用する車、レースコース：当日、発表

⑦ 運営事務局が用意する機器類

- ・ eスポーツ機器本体
- ・ コントロールコックピット（座席・ハンドル・アクセル・ブレーキ・ディスプレイ）
（変速ギアは装着していません。クラッチペダルは機能しません）
- ・ ヘッドセット
- ・ グランツーリスモのアカウント

なお、運営事務局が提供する全ての機材は、運営事務局の単独かつ絶対の裁量により選択されるものとします。

⑧ チームあるいはチームのメンバが試合に持ち込める機器類

- ・ ヘッドセット（各試合の練習時間内で、各自で着脱してください）

⑨プレイヤーの服装

コックピットは、土足厳禁です。

顔が完全に隠れる装飾品の着用は禁止します。

マスクは、個人の判断で着用・非着用することとします。

6. 試合のルール

① 試合開始前の集合

指定された対戦試合の直前に行われている試合を、チームメンバ全員で、所定の待機イスに着席して観戦することとします。

直前に行われている試合の最終レースの終了時点で、競技するメンバがそろっていないチームは、不戦敗になる場合があります。

② コックピットへの着席

運営事務局の指示に従って、対戦表順のチームのコックピットに着席してください。

(間違った位置に着席すると、正しくポイントが計算できなくなります)

チーム二人の着席順は任意です。

座席シート位置の前後、背もたれの角度は調整できます。

コックピットのビューイング設定は、競技者の好みで変更可能です。

着席できたら、すぐに、指定コースにコースインして、練習可能です。

③ レースの開始

運営事務局の操作によって、レースが開始されます。

各自、コックピットのディスプレイ表示に従って走行競技をしてください。

④ レース中の行為

レースは、スポーツマンシップにのっとりフェアプレイで走行してください。

衝突・暴走・逆走・ショートカット等は、故意・不本意に係わらずペナルティが課せられる場合があります。

④ レース終了

1位の選手がゴール後、30秒間レースが持続されます。

レース終了までにゴールできなければ「不着」となります

レース走行が終われば、何も操作せずに、レース結果表示をさせたままにしておいてください。レース結果が確認できなければ、ポイントが付加できなくなります。

⑤ レース中の選手の交代

各レースごとに、1回は以上ピットに入り、選手交代をしなければなりません。

選手交代のタイミング・回数は、各チームの戦略で自由とします。

選手3名以上のチームの選手交代の方法も各チームの戦略で自由とします。

選手交代ができなかったチームの、そのレースは「不着」とします。

⑥ 試合後

すみやかにコックピットから退席して、次のチームと交代してください。

7. 試合勝敗

各試合、2レースによる、6チームの同時走行の着順によるポイントの合計により勝敗を決定します。

①各レースのポイント

レースの各チームの着順により、以下のポイントが付与されます

<1着：8点> <2着：6点> <3着：5点> <4着：4点>

<5着：3点> <6着：2点> <不着：0点>

②1回戦から2回戦への進出

- ・4グループから、4レースの獲得ポイント上位順から3チームずつ進出できます。
- ・獲得ポイントが同点の場合は、4レース中の1着回数、次に、不着回数・2着回数・3着回数・・・6着回数により評価します

③2回戦から決勝戦への進出

- ・2グループから、4レースの獲得ポイント上位順から3チームずつ進出できます。
- ・獲得ポイントが同点の場合は、4レース中の1着回数、次に、不着回数・2着回数・3着回数・・・6着回数により評価します

8. 表彰

全試合の終了後、優勝・準優勝・3位のチームをそれぞれ表彰いたします。

賞金はありません。

実行委員会による賞品が贈呈されます。

9. 選手の行為

① 大会に対する姿勢

各チーム、選手は、本大会における全てのゲームにおいて常に正々堂々と全力を尽くし、スポーツマンシップに則ってフェアプレイをしなければなりません。

② 本大会中の禁止行為

以下の行為を反則とみなされ、運営事務局の裁量によりペナルティが科せられます。

- 1) チームの降参、試合放棄（サレンド）、手抜きプレイ
- 2) 共謀、意図的に負ける行為
- 3) 意図的なバグの利用
- 4) 故意による本体接続・通信などの切断
- 5) 本大会実行員会、運営事務局、協賛社、機器ベンダ等に不利益を与えるような発言および SNS等への発信
- 6) 猥褻・無礼・下品・侮辱的・脅迫的・攻撃的・誹謗的・抽象的・差別的・人権侵害・名誉棄損 となる、その他不快あるいは好ましくない言葉の発言や、他人を煽る・助長する行為
- 7) 相手チームのメンバ・ファン・運営事務局等へ向けての、侮辱的・誹謗的・破壊的あるいは敵対的な行為やジェスチャ、発言およびSNS等への発信
- 8) 攻撃的な行動・暴行
- 9) 本大会への参加権、賞品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買などを行うこと
- 10) 本大会を利用し金銭授受など営利を目的とする行為を行うこと

③ ペナルティの付与

運営事務局が、その単独かつ絶対の裁量によって、禁止行為を行った、または試みたことが判明した人物には、運営事務局の単独かつ絶対の裁量によるペナルティが科されます。

④ ペナルティ

- 1) 口頭での警告
- 2) 対戦ゲーム没収
- 3) 対戦試合の没収
- 4) 本大会への参加資格の剥奪

10. 本大会の配信および放送

本大会の会場内の様子や競技内容は、運営事務局によって、放送メディア、インターネット配信などにより公開が行われる場合があります。

全ての選手はエントリーを完了した時点で、自己の肖像・チーム名・プレイヤー名・コメント・プレイ動画について、実行委員会によって、テレビ・新聞・公式サイト・SNSやその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集・講評・公開・報道また利用（商業的利用を含む一切の利用を含む）されることを承諾いただいたこととします。

11. 個人情報

エントリーによりで提示された個人情報は、実行委員会の各社により「eスポーツの振興」「eスポーツによる地域振興」という目的に限り、期間の限定なく使用されます。

なお、個人情報は、実行委員会の各社が定める個人情報保護方針に従い適切に管理されます。

12. 免責事項

1) 天災や疫病等の不可抗力その他やむを得ない事柄が発生した場合、実行委員会の都合により、本大会の内容を変更、または、本大会を延期・中止とする場合があります。

2) 実行委員会および運営事務局の責任によらない当該事柄に起因して生じた損害に対して、実行委員会と運営事務局は、一切の責任を負いません。

3) 本大会開催中の参加者および、事故・事件・参加者間の名誉棄損などその他のトラブルや本規約に違反したことにより生じた損害に関しては、実行委員会と運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除いて、実行委員会と運営事務局は一切の責任を負いません。

4) 本大会会場への往復の移動、交通機関および宿泊場所において、万が一、天災や疫病・事故や事件等が発生したとしても、実行委員会は責任を負いかねます。

※旅行保険等は、各選手ご自身の判断でご準備ください。

5) 本規約は、日本法に準拠します。

6) 本規約の内容は、実行委員会の判断において、いつでも変更できます。

<参考 試合設定>

- ・ 6台のコックピットの仕様・構造は、若干異なります
- ・ 6台のレースカーは全て同じで、カーセッティング（チューニング等）も全て同じです
- ・ レースの天候設定は「雲が少しある快晴」で行います
- ・ レースのコースは、全て舗装された道路です（ダートコースは用いません）。
- ・ 採用コースは、当日発表
- ・ 1回戦・2回戦・決勝戦で、それぞれコースは異なります
- ・ 周回数は、1回戦・2回戦：4周 / 決勝戦：6周（予定）

<参考 レース設定>

グリッドスタート（フライング判定あり）

ブースト：強い

スリップストリーム：強い

メカニカルダメージ：弱い

タイヤの摩耗：オフ

燃料の摩耗：オフ

コース外でのグリップ低下：リアル

<参考 ペナルティ設定>

ショートカット：弱い

壁接触：タイムペナルティ（小）

壁接触時の補正：なし

車両接触：オン

ピットホワイトラインカット：あり

フラグルール：オフ

<参考 アシスト設定>

ギアシフト：オートマチック

トラクション・コントロール：3 タイヤ空転のエンジン出力制御

ABS：標準

オートドライブ : OFF

走行ラインアシスト : ドライビングライン (黄色) とマーカを表

ブレーキングインジケータ : OFF

ブレーキングエリア : ON

コースアウト置きなおし : OFF

スタビリティ・マネジメント : ON

カウンターステアアシスト : 強い